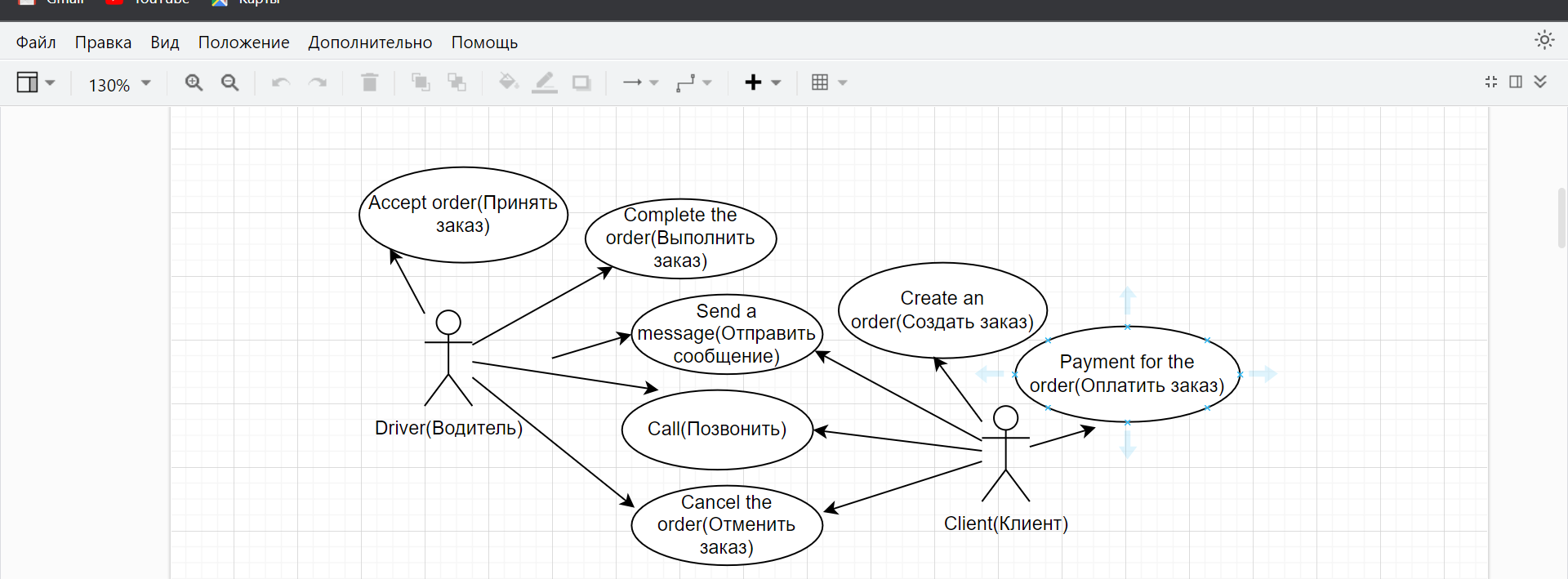
3. ПРАКТИЧЕСКАЯ РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ 3.1. Диаграммы Draw.io

Реализация программы и разработка приложения осуществлялась в программе «Draw.io». Диаграммы, построенные в программе «Draw.io» показаны на рис. 13-17

1. ДИАГРАММА ВАРИАНТОВ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ



1. Рис. 13. Диаграмма вариантов использования.

1. ДИАГРАММА ВАРИАНТОВ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Чтобы создать диаграмму вариантов использования я зашёл в программу Draw.io, зашёл во вкладку «Общие» и добавил несколько объектов «Ellipse» и установил между ними связь сущностей. Сущности я добавил так через вкладку «Общие». Текст для сущностей я добавил через вкладку «Общие».

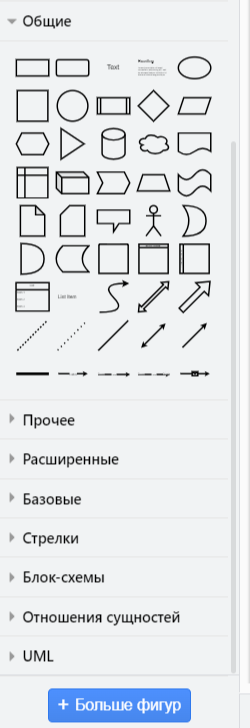


Рис. 14. Вкладка общие в Draw.io.

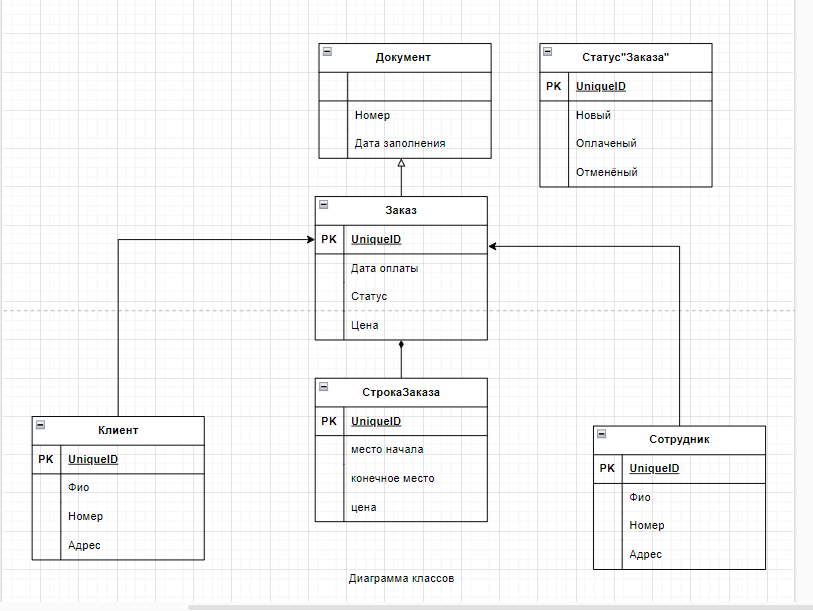


Рис. 15. Диаграмма классов.

2. ДИАГРАММА КЛАССОВ

Чтобы создать диаграмму вариантов использования я зашёл в программу Draw.io, зашёл во вкладку «Отношение сущностей» и добавил несколько классов и установил между ними связь сущностей, композицию и связь наследования.

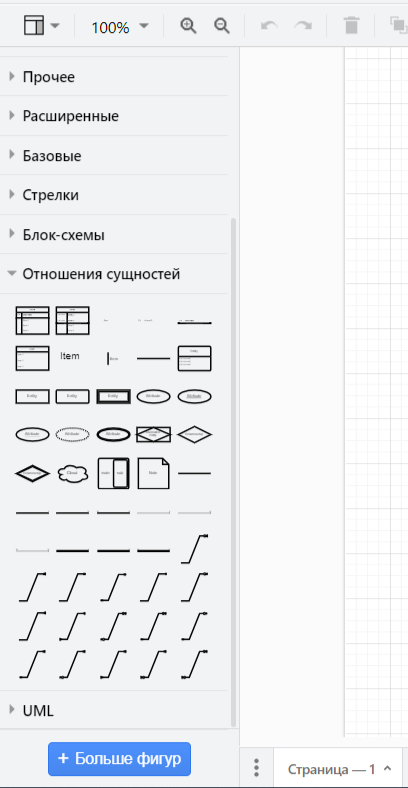


Рис. 16. Вкладка «Отношение сущностей» и интерфейс Draw.io

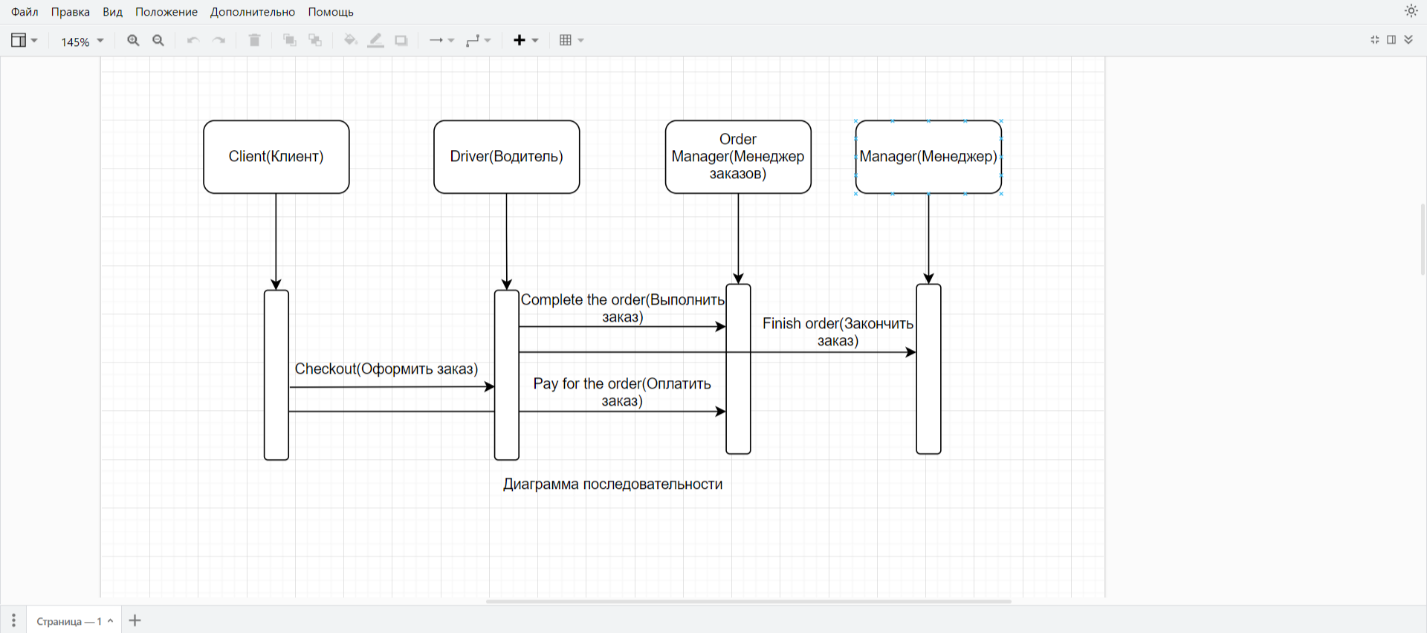


Рис. 17. Диаграмма последовательности.

3. ДИАГРАММА ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ

Чтобы создать диаграмму последовательности я зашёл в программу Draw.io, зашёл во вкладку «Общие» и добавил несколько объектов «Rounded Rectangle» и установил между ними связь сущностей. Сущности я добавил так через вкладку «Общие». Текст для сущностей я добавил через вкладку «Общие».

3.2 Инструкция пользователю по Figma

Реализация программы и разработка приложения осуществлялась в программе «Figma». Прототип, построенный в программе «Figma» показан на рис.

1. ВКЛАДКА МЕНЮ

На рис.18. показано главное меню для службы доставки. В главном меню перейдя по кнопкам можно посмотреть, добавить, удалить информацию о: клиенте, водителе, заказе, машине. А также есть кнопка «выход» для выхода из программы. Вид приложения после запуска представлено на рис.18.

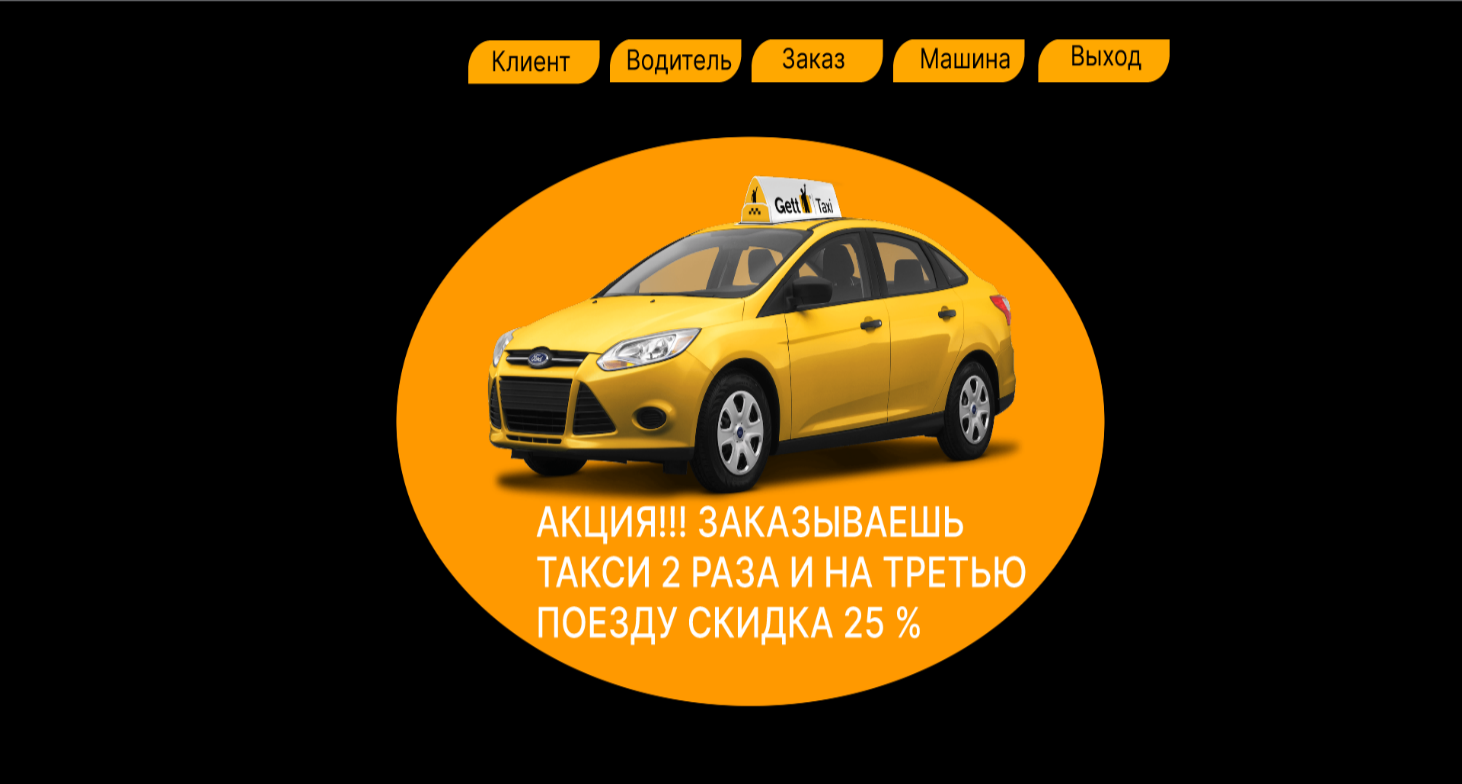


Рис. 18. Вкладка «Меню»

1. ВКЛАДКА КЛИЕНТ

Во вкладке «Клиент» есть поля Имя – хранится имя клиента, Адрес – хранится адрес клиента, Номер – хранится номер клиента. Также есть функции добавления информации через кнопки: Введите имя, Введите название улицы, Введите номер. Если нажать на имя пользователя в поле «Имя» можно посмотреть информацию о клиенте. Вид приложения после запуска представлено на рис.19.

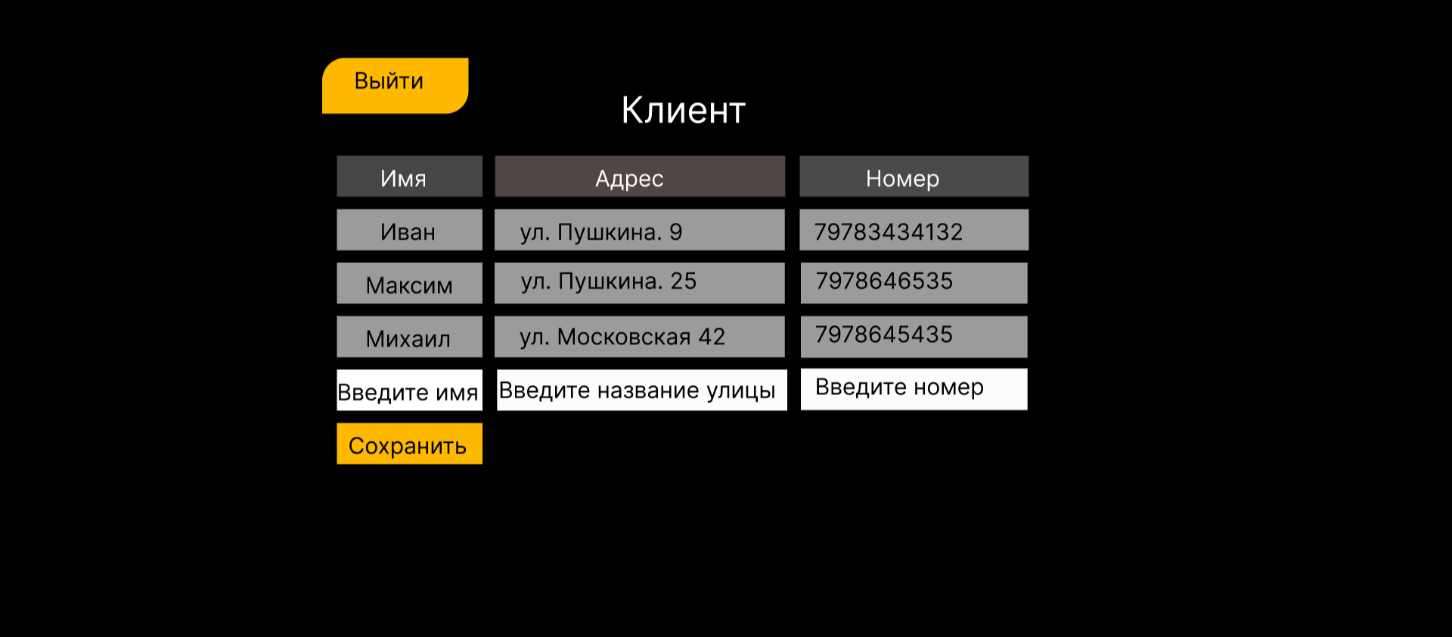


Рис. 19. Вкладка "Клиент»

Во вкладке клиенты можно выполнять следующие функции:

1. **Просмотр информации о отдельном клиенте.** Для того чтобы посмотреть информацию о клиенте нужно нажать на имя клиента в поле «Имя». Информация о клиенте «Иван» показана на рис. 20.

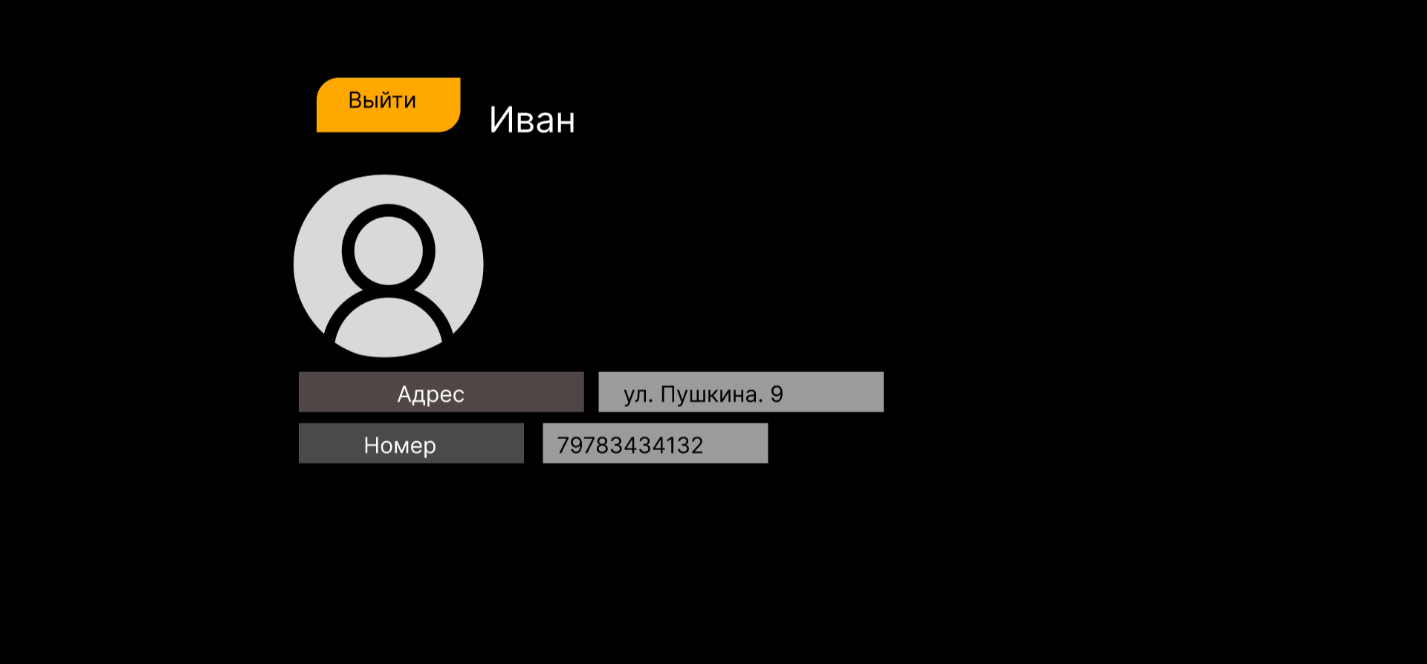


Рис. 20. Информация о клиенте «Иван»

1. **Добавление нового клиента**. Для добавления нового клиента нужно ввести информацию в поля: «Введите имя», «Введите название улицы», «Введите номер» и нажать на кнопку «Сохранить». После этого появится окно «Пользователь Добавлен». Добавление пользователя показано на рисунках 21-22.

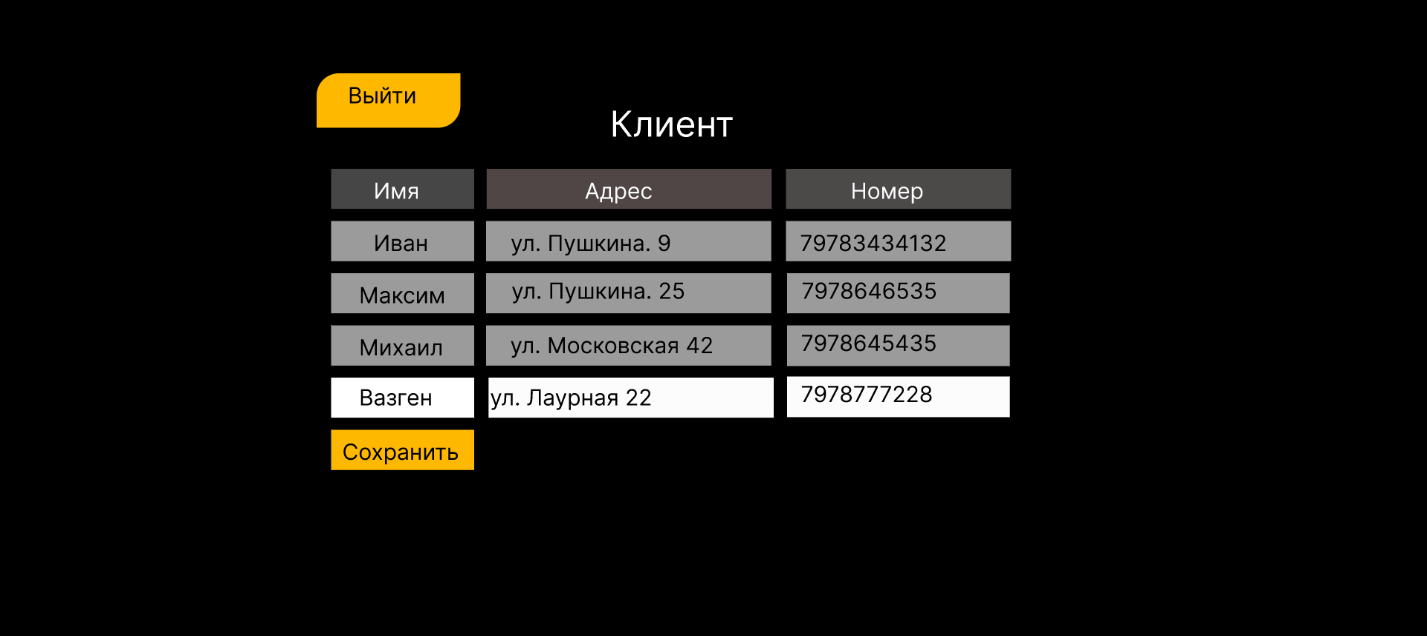


Рис. 21. Добавление нового пользователя

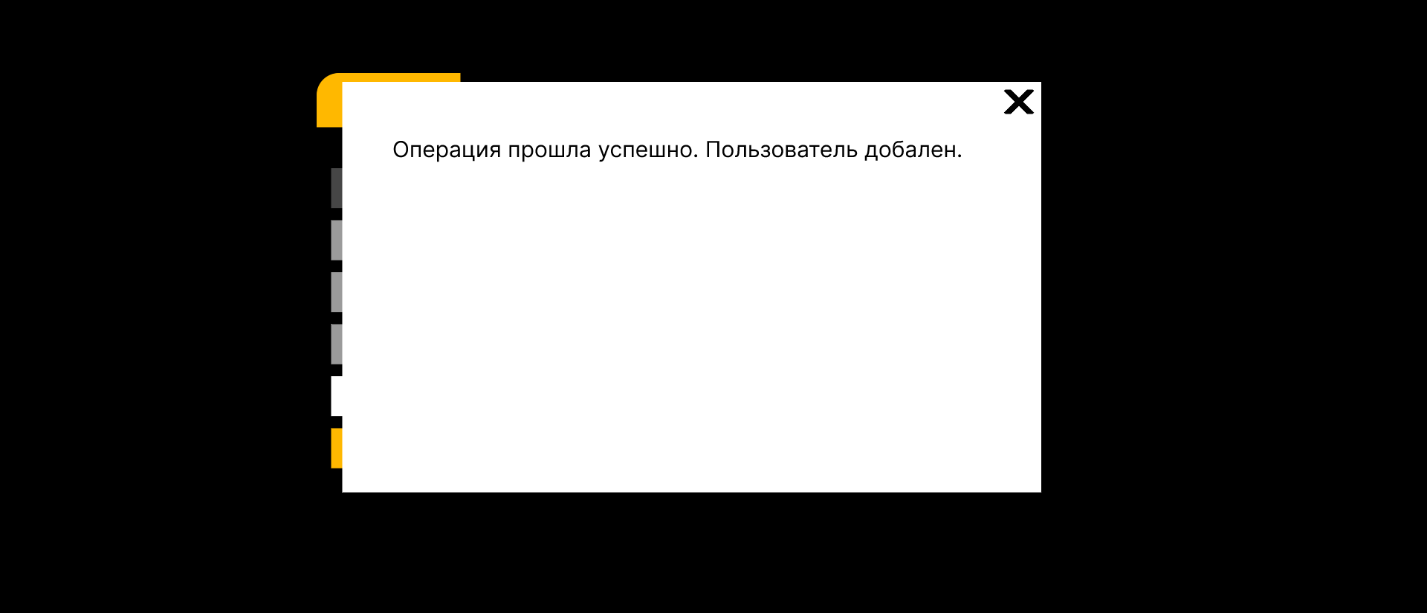


Рис. 22. Окно успешного добавления пользователя.

1. **Удаление клиента**. Для удаления нажать кнопку в профиле пользователя «Удалить» после этого появится окно «Операция прошла успешно. Пользователь удалён». Удаление пользователя показано на рисунках 23-24.



Рис. 23. Кнопка «Удалить»

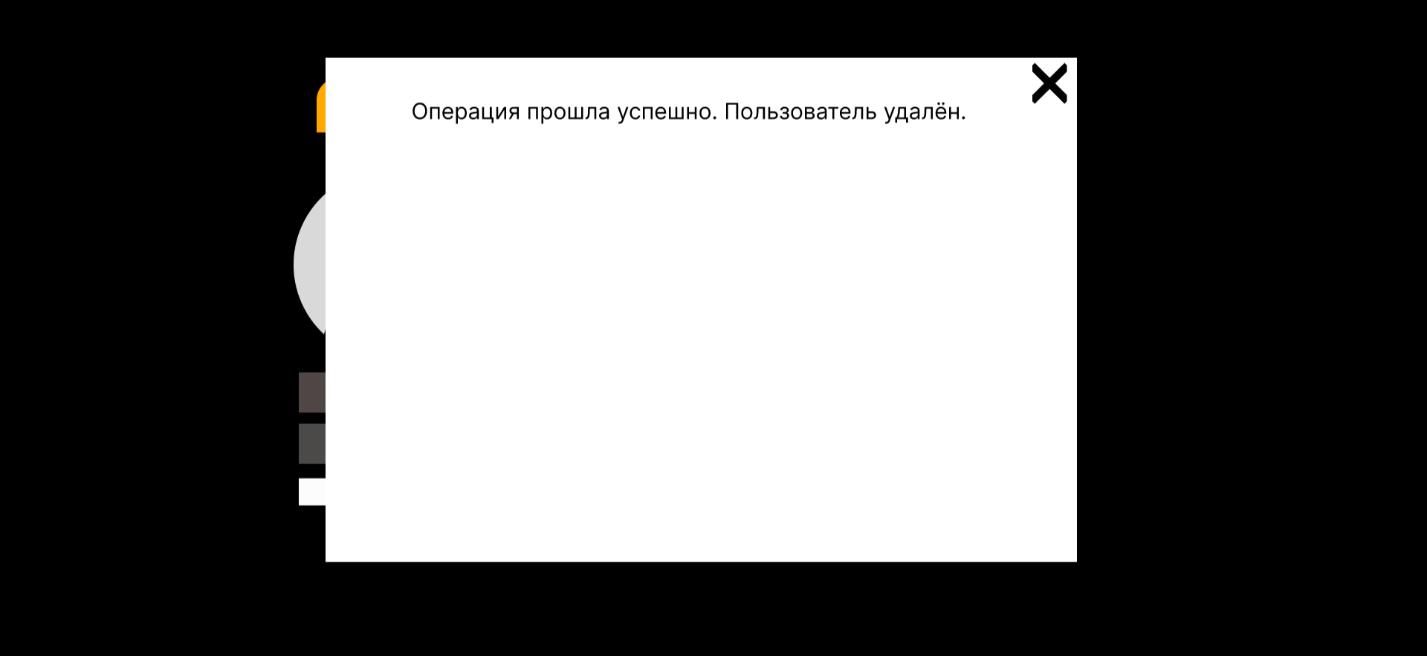


Рис. 24. Успешное удаление пользователя

1. **Обновление данных клиента**. Для обновления нажать кнопку в профиле пользователя «Изменить» после этого появится окно изменения и нажав на кнопку сохранить появится окно «». Обновление пользователя показано на рисунках 25-27.



Рис. 25. Кнопка «Изменить»



Рис. 26. Внесение изменений

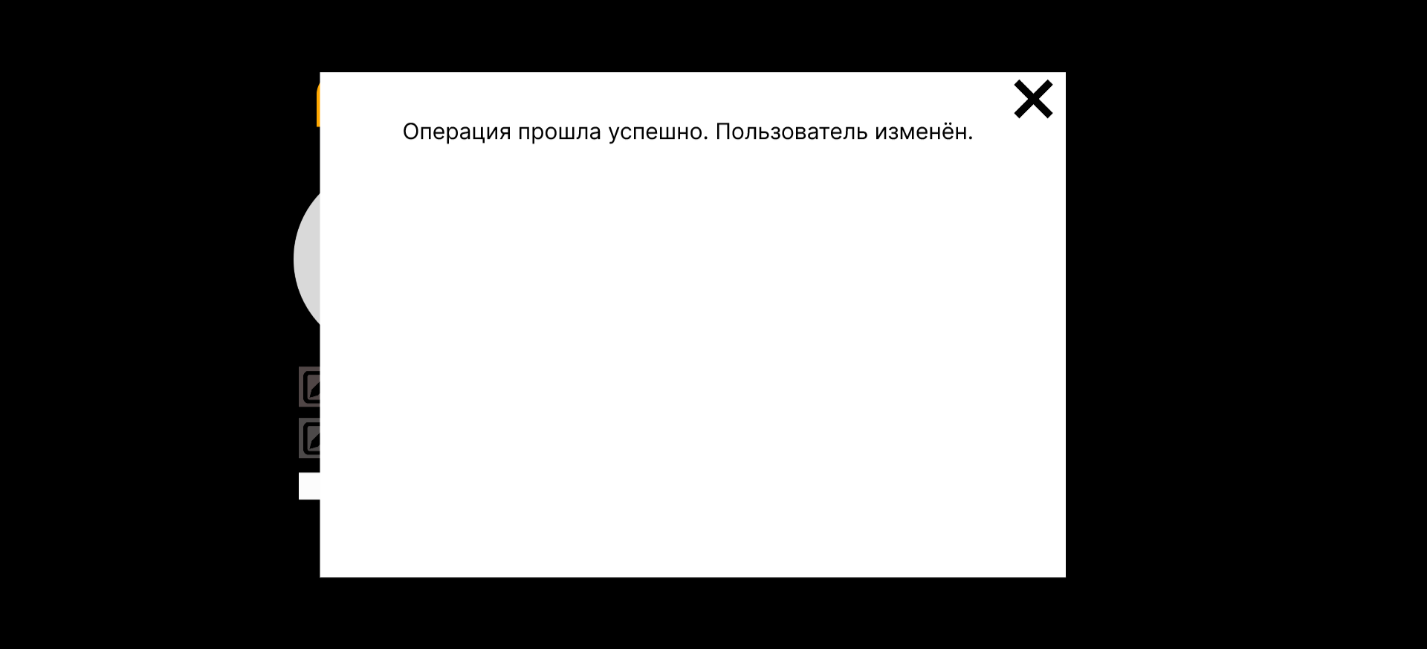


Рис. 27. Успешное изменение пользователя.